
2 karo Wilkosza

Za miarę jakości konwencji można przyjąć czas jest stosowania. Andrzej Wilkosz, brydżysta Wisły Kraków, wymyślił tę konwencję w pierwszej połowie lat siedemdziesiątych. "Wilkosz" ma się dalej znakomicie.

Według tej konwencji otwarcie 2♦ wskazuje skład 5+/5+ z przynajmniej jedną piątką starszą i siłą podlimitowego otwarcia (7-11 PC). Dalsza licytacja jest następująca:

- pas - długie kara, słaba ręka (brak 2 kierów i 3 pików)
- 2♥ - 2+ kiery, słabe (ręka nie zawiera po minimum 3 karty w pozostałych kolorach)
 - 2♠ - piki i młodszy
 - 2BA - nadwyżka na 6+ pikach
 - 3♣/♦ - nadwyżka z licytowaną szóstką
- 2♠ - 3+ piki, słabe
 - 2BA - nadwyżka na pikach i treflach
 - 3♣/♦ - kiery i licytowany młodszy
 - 3♥ - nadwyżka na pikach i kierach
 - 3♠ - nadwyżka na pikach i karach
- 2BA - forsujące do końcówki pytanie o skład
 - 3♣ - piątka treflowa i starsza
 - 3♦ - pytanie o kolor starszy
 - 3♥/♠ - [flisz](#)
 - 3♦ - piątka kar i kierów
 - 3♥ - piątka kierów i pików
 - 3♠ - piątka pików i kar
- 3♣ - słaba ręka z 6+ trefli (brak 2 kierów i 3 pików)
- 3♦ - inwit do końcówki z fitami w kolorach starszych
- 3♥ - blok z fitami w kolorach starszych
- 3♠ - blok z fitami w pikach i obu kolorach młodszych - krótkość kier
- 3BA - pełny siedmiokartowy kolor młodszy i trzymanie w drugim z pozostałych młodszych - brak fitu w kolorach starszych. Patrz też: [Gambling](#).
- 4♣ - żądanie zalicytowania najbliższego koloru starszego [teksasem](#)
- 4♦ - żądanie zalicytowania najbliższego koloru starszego
- 4♥/♠ - do pasa

Po wejściu I broniącego kontrą:

- pas - fit karowy; możliwość gry 2♦ w przypadku, gdy otwierający ma kara
- rekontra - SOS - zobowiązanie do zgłoszenia koloru starszego
- 2♥/♠ 3♣ - naturalne; kolor 6+
- 2BA i wyższe - jak bez kontry

Po wejściu I broniącego kolorem na wysokości dwóch:

- pas - z longerem w kolorze wejścia, lub z siłą nie gwarantującą końcówki
- kontra - do koloru
- 2BA - pytanie o kolory
- inne - fit w kolorze zalicytowanym; otwierający pasuje jeśli odpowiadający trafił lub licytuje swój najbliższy kolor

Po wejściu I broniącego kolorem na wysokości trzech:

- kontra - karna
- 3BA - sign-off
- nowy kolor, najwyższy, poza kolorem przeciwnika - forcing na kolorze 6+
- nowy kolor, niższy, poza kolorem przeciwnika - fit w kolorze zalicytowanym; otwierający pasuje jeśli odpowiadający trafił lub licytuje swój najbliższy kolor (jedynie 3♠ jest naturalne)

Po wejściu I broniącego 2BA:

- kontra - karna
- 3♣/♦/♥ - fit w kolorze zalicytowanym; otwierający pasuje jeśli odpowiadający trafił lub licytuje swój najbliższy kolor
- 4♦ - wybierz starszy